

**Deft II v1.6**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Deft II v1.6	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		January 31, 2023
		<i>SIGNATURE</i>

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Deft II v1.6</b>	<b>1</b>
1.1	Deft II v1.6	1
1.2	Introduction	2
1.3	Installation	2
1.4	Utilisation	3
1.5	Didacticiel	3
1.6	Comment j'utilise moi-même Deft II...	4
1.7	L'interface	5
1.8	Le groupe 'Outils par défaut'	5
1.9	La liste	5
1.10	La chaîne 'Ancien'	6
1.11	Le gadget popobject 'Nouveau'	6
1.12	Le bouton 'Effacer'	6
1.13	Le groupe 'Chemins'	6
1.14	La liste	6
1.15	Le gadget popasl	7
1.16	Le bouton 'Effacer'	7
1.17	Le gadget texte 'Fichier'	7
1.18	Le groupe 'Contrôle de Deft II'	7
1.19	Le bouton 'Commencer'	7
1.20	Le bouton 'Stop'	7
1.21	Le bouton 'Sauver préfs'	8
1.22	Le bouton 'A propos'	8
1.23	Le bouton 'Quitter'	8
1.24	Le port ARexx	8
1.25	Commande ARexx de base de MUI	9
1.26	Commande ARexx 'number_paths'	9
1.27	Commande ARexx 'number_default_tools'	9
1.28	Commande ARexx 'add_path'	9
1.29	Commande ARexx 'add_default_tool'	9

---

1.30	Commande ARexx 'delete_path'	10
1.31	Commande ARexx 'delete_default_tool'	10
1.32	Commande ARexx 'get_path'	10
1.33	Commande ARexx 'get_old_default_tool'	10
1.34	Commande ARexx 'get_new_default_tool'	10
1.35	Commande ARexx 'save_prefs'	11
1.36	Commande ARexx 'go'	11
1.37	Commande ARexx 'loose_modifications'	11
1.38	Les sources	11
1.39	Bugs	12
1.40	Historique	12
1.41	A faire	12
1.42	Distribution	13
1.43	L'auteur	14
1.44	Les remerciements	14
1.45	Index	15

---

# Chapter 1

## Deft II v1.6

### 1.1 Deft II v1.6

\*\*\*\*\*

Deft II (v1.6)  
Utilitaire pour remplacer les outils par défaut des icônes  
Archive du 15 novembre 1994  
© Copyright 1994, Lionel Vinténat

\*\*\*\*\*

Introduction  
Installation  
Utilisation  
L'interface  
Le port ARexx  
Les sources  
Bugs  
Historique  
A faire  
Distribution  
L'auteur  
Les remerciements

---

## 1.2 Introduction

Faisons un petit retour dans le passé. Il y a déjà quelques ←  
 temps, j'ai découvert sur une disquette fish un excellent petit programme nommé Deft (© 1992, Gary Smith). Le but de celui-ci était très simple : changer l'outil par défaut des icônes. Prenons un exemple d'utilisation. Supposons que vous utilisiez pour lire vos documentations le programme more. Dans ce cas, toutes vos icônes de documentation ont pour outil par défaut quelque chose comme "SYS:Utilities/more". Et puis, un beau jour, vous découvrez le fabuleux Most. Et bien sûr vous ne voulez plus entendre parler de more à partir de ce moment (comme je vous comprends ! :)). Mais changer tous les champs outil par défaut de vos icônes de documentation sur votre disque dur peut s'avérer une tâche énoooooorme si votre disque dur a une grande taille. C'est là qu'intervient Deft. Vous lui donnez un chemin, un viel outil par défaut, un nouvel outil par défaut, et hop, il fait toutes les substitutions sur votre disque dur. Bref Deft est à mon avis le programme DP type : trop petit pour être commercial, mais génial dans l'idée, et terriblement utile (on en a pas besoin souvent, mais quand on en a besoin, qu'est-ce qu'on est content de le trouver !!!).

Vous l'avez sans doute deviné, Deft II est une reprise (à partir de zéro car je n'avais pas les sources de Deft) de Deft. Ce programme ne semblant plus être développé, je me suis permis de le réécrire en lui apportant -je l'espère- plein d'améliorations, à savoir :

- une interface MUI avec tout ce que cela apporte de convivialité pour l'utilisateur (raccourcis claviers, fenêtres d'application, etc)
- précision de plusieurs chemins à examiner
- précision de plusieurs outils par défaut à remplacer
- utilisation de jokers pour les outils par défaut à remplacer
- sauvegarde des préférences
- adjonction d'un port ARexx
- aide en ligne

Au niveau de la lecture de ce manuel, lisez complètement le chapitre

utilisation

. Tout ce qu'il y a à savoir si trouve. Le chapitre

sur

l'interface

est en fait utilisé pour l'aide en ligne et pourra

donc servir de référence. Enfin, si vous êtes familier avec la programmation ARexx, jetez donc un coup d'oeil sur le chapitre

ARexx

.

ATTENTION : Deft II nécessite le WorkBench 2.0 ou plus pour tourner, ainsi que MUI v2.2 correctement installé.

## 1.3 Installation

Si vous possédez le logiciel Installer, laissez-vous guider !

Si ce n'est pas le cas, pas de panique ! Deft II est un programme très

simple qui peut s'installer facilement et sans douleur "à la main" :

- 1) Copiez les fichiers "Deft II", "Deft II.info", "Deft II.prefs", "Deft II.guide" (celui correspondant à votre langue), et "Deft II.guide.info" dans un MEME répertoire de votre choix.
- 2) Copiez "DeftII\_Test.rexx" dans REXX:.
- 3) Copiez le fichier "DeftII.catalog" correspondant à votre langue si celle-ci est disponible et si votre WorkBench supporte la localisation (normalement seuls les WorkBench de version supérieure ou égale à 2.1 la supporte) dans le répertoire système "LOCALE:Catalogs/votre\_langue/".
- 4) (facultatif) Copiez le répertoire "Sources/" là où vous le voulez.

## 1.4 Utilisation

Voyons tout d'abord un petit didacticiel sur l'utilisation de Deft II. Puis enchaînons sur cette grave et fondamentale question :

Mais comment l'auteur se sert-il lui-même de son programme ?  
:)

## 1.5 Didacticiel

Ouvrez l'unique fenêtre de Deft II. Celle-ci se décompose grossièrement en trois parties :

- à gauche le groupe 'Outils par défaut'
- à droite le groupe 'Chemins'
- en bas le gadget texte 'Fichier' et le groupe 'Contrôle de Deft II'

Le groupe 'Outils par défaut' sert à définir quels sont les outils par défaut que Deft II devra remplacer, et par quels nouveaux outils par défaut il devra les remplacer.

Chaque couple ancien/nouvel outil par défaut est affiché dans cet ordre dans la liste. Pour rentrer un tel groupe, utilisez les deux gadgets chaînes 'Ancien' et 'Nouveau'. Notez que c'est le fait de taper sur entrée dans le gadget texte 'Nouveau' qui valide un couple. Notez aussi que Deft II n'accepte pas un couple si l'ancien outil par défaut est vide ou si il existe déjà un couple avec le même ancien outil par défaut. Par contre, il est tout à fait possible de rentrer un couple dont le nouvel outil par défaut est vide. Il sera alors affiché en italique dans la liste pour vous signaler que la définition du couple est incomplète.

L'ancien outil par défaut peut comporter des jokers (pas le nouveau bien sûr !). Par exemple, "#?more#" est un ancien outil par défaut tout à fait valide. Lors de la phase de remplacement, Deft II cherchera parmi toutes les icônes projet des chemins à examiner si une a un outil par défaut qui correspond à ce motif, et effectuera en cas de correspondance le remplacement. Vous pouvez ainsi très facilement remplacer les "c/more",

---

"c:more" et autres ":c/MuchMore" par "c:Most" ! Mieux encore, vous pouvez sans crainte demander de remplacer tous les "#?guide#?" par "c:AmigaGuide" car Deft II vérifie avant un remplacement qu'il ne va pas remplacer une chaîne par elle-même. Donc, un outil par défaut comme "C:amigaguide" (notez que Deft II ne fait pas de différence entre majuscules et minuscules), ne sera pas remplacé alors que ":c/AmigaGuide" le sera.

Le gadget "popup" à droite du gadget chaîne 'Nouveau' ouvre une petite liste où se trouve tous les nouveaux outils par défaut déjà rentrés dans Deft II : cela vous évite de les retaper. Mais la première fois, vous pouvez utiliser le gadget "popfile" à droite du gadget "popup". Cela ouvre une requête de fichier où vous pouvez choisir un nouvel outil par défaut.

En double-cliquant sur un couple dans la liste, vous pouvez éditer celui-ci.

Vous pouvez lâcher sur la liste et la chaîne 'Ancien' du groupe 'Outils par défaut' des icônes projet. Si vous le faites, les outils par défaut de ces icônes seront aussitôt ajoutés (si ils n'étaient pas déjà présents bien sûr) dans la liste. Dans ce cas, ils apparaîtront en italique car bien sûr ils ne possèdent pas encore de nouvel outil par défaut associé.

Enfin vous pouvez lâcher sur la chaîne 'Nouveau' du groupe 'Outils par défaut' une icône d'outil. Si vous le faites, celui-ci apparaîtra dans cette chaîne. Cela a le même effet que le gadget "popfile" à droite de cette chaîne.

Le groupe 'Chemins' sert à définir tous les chemins à examiner récursivement pour le remplacement, chemins qui sont regroupés dans une liste. Si vous jetez une icône dans ce groupe, le chemin du fichier ou du tiroir est ajouté à la liste des chemins. Double-cliquer un chemin dans la liste permet la aussi de l'éditer.

Enfin, vous utilisez le groupe 'Contrôle de Deft II' pour lancer le remplacement des outils par défaut (bouton 'Commencer'), stopper ce remplacement à tout moment (bouton 'Stop') ou sauver les préférences (bouton 'Sauver préfs'), préférences qui regroupent le contenu des deux listes. Lors de la phase de remplacement, Deft II affiche dans le gadget chaîne 'Fichier' tous les fichiers dont il modifie l'icône.

## 1.6 Comment j'utilise moi-même Deft II...

J'ai personnellement configuré Deft II pour l'utiliser dans le cas d'un remplacement sur mon disque dur. Autrement dit, les préférences que j'ai sauvegardées contiennent toutes mes partitions dans la liste des chemins.

Cependant un cas fréquent où le remplacement d'outils par défaut est nécessaire apparaît lors du test d'un nouveau programme (chose que Je fais en principe dans RAM: ou SD0:). En effet, il n'est pas rare que lorsque je clique sur l'icône d'installation ou sur l'icône de la documentation, le Workbench ne trouve pas l'outil par défaut. Pour remédier à ce problème, je lance dès le début de mes tests Deft II par une "hotkey" depuis Tool-Manager. Deft II démarre alors iconifié (à configurer avec MUI-Prefs si vous êtes enregistré). Puis pour chaque nouveau test en RAM: ou en SD0: (c'est-à-dire pour chaque nouvelle archive désarchivée), je lance, toujours par une "hotkey" depuis ToolManager (j'aime beaucoup ce programme :)), un petit script ARExx, "DeftII\_test.rexx". Celui-ci vide la liste des chemins de Deft II en les remplaçant par "RAM:" et "SD0:" et lance immédiatement après la phase de remplacement (donc localisée à RAM: et SD0:). Une fois

celle-ci terminée, il remet comme il l'avait trouvée la liste des chemins. Autrement dit, grâce à ce petit script ARexx et ToolManager, je peux effectuer un remplacement très rapide (opération en RAM et Deft II toujours iconifié) des outils par défaut de chaque nouvelle archive en phase de test, le tout sans perdre ma configuration de Deft II, elle figée sur les partitions de mon disque dur.

Je vous conseille donc d'essayer ce script ARexx, même si vous n'êtes pas un sorcier de ce langage (j'ai mis tous les commentaires nécessaires pour que vous puissiez l'adapter à vos besoins). Il automatise complètement à mon avis l'utilisation de Deft II.

Pour vous aider, j'ai fourni dans l'archive mon propre fichier de préférences de Deft II.

## 1.7 L'interface

Le groupe 'Outils par défaut'

Le groupe 'Chemins'

Le gadget texte 'Fichier'

Le groupe 'Contrôle de Deft II'

## 1.8 Le groupe 'Outils par défaut'

Regroupe tout le contrôle des couples ancien/nouvel outil par ↔  
défaut.

Si vous lâchez une icône projet sur la liste ou la chaîne 'Ancien' de ce groupe, son outil par défaut sera automatiquement ajouté à cette liste (si il n'y est pas déjà bien sûr) en tant que "ancien outil par défaut". Il ne possède alors pas de "nouvel outil par défaut" associé.

Si vous lâchez une icône d'outil sur la chaîne 'Nouveau' de ce groupe, celui-ci apparaîtra dans cette chaîne.

La liste

La chaîne 'Ancien'

Le gadget popobject 'Nouveau'

Le bouton 'Effacer'

## 1.9 La liste

---

Affiche tous les couples ancien/nouvel outil par défaut connus de Deft II. Si un couple ne possède pas de nouvel outil par défaut, il est affiché en italique.

Double-cliquez un couple dans cette liste pour l'éditer.

### 1.10 La chaîne 'Ancien'

Rentrez dans cette chaîne un ancien outil par défaut à remplacer.

### 1.11 Le gadget popobject 'Nouveau'

Rentrez dans cette chaîne par quel nouvel outil par défaut remplacer l'ancien outil par défaut associé. Taper entrée dans cette chaîne valide le couple couramment édité.

Si vous cliquez sur l'image "popup" à droite de la chaîne, cela ouvre une liste des nouveaux outils par défauts déjà rentrés dans Deft II. Double-cliquez sur une des entrées de cette liste pour la sélectionner.

Si vous cliquez sur l'image "popfile" à droite de l'image "popup", cela ouvre une requête de fichiers pour choisir un nouvel outil par défaut à mettre dans la chaîne.

### 1.12 Le bouton 'Effacer'

Efface le couple actif de la liste.

### 1.13 Le groupe 'Chemins'

Regroupe tout le contrôle des chemins.

Si vous lâchez une icône dans ce groupe, son chemin sera automatiquement ajouté à cette liste (si il n'y est pas déjà bien sûr).

La liste

Le gadget popasl

Le bouton 'Effacer'

### 1.14 La liste

Affiche tous les chemins connus de Deft II.

Double-cliquez un chemin dans cette liste pour l'éditer.

---

## 1.15 Le gadget popasl

Rentrez ici un chemin à rajouter à la liste. Vous pouvez soit taper à la main ce nouveau chemin, soit le choisir à l'aide d'une requête de fichiers en cliquant sur le gadget "popasl" à droite de la chaîne.

## 1.16 Le bouton 'Effacer'

Efface le chemin actif de la liste.

## 1.17 Le gadget texte 'Fichier'

Lors de la phase de remplacement, affiche tous les fichiers dont Deft II modifie l'icône.

## 1.18 Le groupe 'Contrôle de Deft II'

Le bouton 'Commencer'

Le bouton 'Stop'

Le bouton 'Sauver préfs'

Le bouton 'A propos'

Le bouton 'Quitter'

## 1.19 Le bouton 'Commencer'

Démarre la phase de remplacement : Deft II examine récursivement tous les chemins donnés, et positionne le champ "outil par défaut" de chaque icône où celui-ci correspond à un "ancien outil par défaut" sur le "nouvel outil par défaut" associé.

L'ancien outil par défaut peut être un motif AmigaDos et Deft II vérifie avant le remplacement que le champ "outil par défaut" actuel n'est pas le même que le "nouvel outil par défaut" associé.

## 1.20 Le bouton 'Stop'

Permet de stopper à tout moment la phase de remplacement.  
Sans effet dans les autres cas.

---

## 1.21 Le bouton 'Sauver préfs'

Sauve les préférences de Deft II dans le répertoire courant sous le nom "Deft II.prefs".

## 1.22 Le bouton 'A propos'

Affiche une requête qui vous parle de moi :).

## 1.23 Le bouton 'Quitter'

Termine Deft II.

Si une requête de fichiers est encore ouverte, Deft II se plaindra.

Si les préférences ont été modifiées sans être sauvegardées, Deft II vous demandera confirmation.

## 1.24 Le port ARexx

Le port ARexx de Deft II se nomme DEFT\_II.n où n vaut 1, 2, ←  
etc selon

le nombre d'occurrences de Deft II que vous avez lancées. Les commandes que ce port met à votre disposition sont les suivantes :

```
quit          FORCE/S
activate
deactivate
show
hide
info          ITEM/A
help          FILE/A
number_paths
number_default_tools
add_path              PATH/A
add_default_tool      OLD/A,NEW/A
delete_path           PATH/N/A
delete_default_tool   DEFAULT_TOOL=DT/N/A
```

```
get_path PATH/N/A
```

```
get_old_default_tool OLD_DEFAULT_TOOL=ODT/N/A
```

```
get_new_default_tool NEW_DEFAULT_TOOL=NDT/N/A
```

```
save_prefs
```

```
go
```

```
loose_modifications
```

Notez qu'aucune des commandes ARexx propres à Deft II ne ←  
provoque

l'apparition de requêtes à l'intérieur de Deft II, au contraire parfois de la même action cette fois lancée depuis l'interface graphique (exemple : commande ARexx "go" et bouton "Commencer").

## 1.25 Commande ARexx de base de MUI

Cette commande ARexx est automatiquement présente dans toute application MUI. Donc consultez la documentation (utilisateur) de MUI pour plus de détails.

## 1.26 Commande ARexx 'number\_paths'

Retourne le nombre de chemins présents dans la liste du groupe "Chemins".

## 1.27 Commande ARexx 'number\_default\_tools'

Retourne le nombre de couples ancien/nouvel outil par défaut présents dans la liste du groupe "Outils par défaut".

## 1.28 Commande ARexx 'add\_path'

Ajoute le chemin argument dans la liste du groupe "Chemins".

Un code de retour de 10 indique que le chemin argument était déjà présent.

## 1.29 Commande ARexx 'add\_default\_tool'

Ajoute le couple ancien/nouvel outil par défaut argument dans la liste du groupe "Outils par défaut".

Un code de retour de 10 indique que le couple argument était déjà présent.

### 1.30 Commande ARexx 'delete\_path'

Efface de la liste du groupe "Chemins" le chemin dont le numéro est passé en argument (la numérotation commence à partir de 0).

Un code de retour de 10 indique que le numéro passé en argument ne correspond à aucun chemin (nombre trop grand ou négatif).

### 1.31 Commande ARexx 'delete\_default\_tool'

Efface de la liste du groupe "Outils par défaut" le couple ancien/nouvel outil par défaut dont le numéro est passé en argument (la numérotation commence à partir de 0).

Un code de retour de 10 indique que le numéro passé en argument ne correspond à aucun couple (nombre trop grand ou négatif).

### 1.32 Commande ARexx 'get\_path'

Retourne le chemin dont le numéro est passé en argument (la numérotation commence à partir de 0).

Un code de retour de 10 indique que le numéro passé en argument ne correspond à aucun chemin (nombre trop grand ou négatif).

### 1.33 Commande ARexx 'get\_old\_default\_tool'

Retourne l'ancien outil par défaut dont le numéro est passé en argument (la numérotation commence à partir de 0).

Un code de retour de 10 indique que le numéro passé en argument ne correspond à aucun ancien outil par défaut (nombre trop grand ou négatif).

### 1.34 Commande ARexx 'get\_new\_default\_tool'

Retourne le nouvel outil par défaut dont le numéro est passé en argument (la numérotation commence à partir de 0).

Un code de retour de 10 indique que le numéro passé en argument ne correspond à aucun nouvel outil par défaut (nombre trop grand ou négatif).

---

### 1.35 Commande ARexx 'save\_prefs'

Force Deft II à sauvegarder vos préférences.

Un code de retour de 50 indique qu'une erreur s'est produite au niveau de la sauvegarde des préférences, et que celle-ci n'a donc pas pu avoir lieu correctement.

### 1.36 Commande ARexx 'go'

Lance la phase de remplacement des outils par défaut avec les préférences courantes.

Un code de retour de 10 indique que des chemins incorrects ont été rencontrés durant cette phase, et que ceux-ci ont été enlevés de la liste du groupe "Chemins". 5 est ajouté à ce code de retour si cette phase a été stoppée par l'utilisateur avant sa fin normale. Enfin, 100 est ajouté au code de retour si une erreur grave a empêché Deft II d'accéder à un fichier ou à un répertoire. Dans ce cas, Deft II stoppe net ses activités en libérant toutes les ressources acquises.

En résumé, les codes de retour possibles sont 5, 10, 15, 100 et 110.

### 1.37 Commande ARexx 'loose\_modifications'

Force Deft II à oublier que des modifications ont été faites aux préférences. Cela permet de faire telles modifications à partir d'un script mais sans que l'utilisateur soit ennuyé par une requête de confirmation lorsqu'il va vouloir quitter Deft II.

### 1.38 Les sources

Tous les sources de Deft II sont fournis. Vous pouvez donc ←  
recompiler  
sans problème ce programme. Pour cela, il vous faudra Mac2E v4.0+ et autobuild en plus d'Amiga E v3.0+. Si vous avez suivi les consignes d'installation de ces programmes, la commande "autobuild" devrait suffire.

Cependant n'oubliez que les modifications des fichiers de cette distribution ne sont autorisées que pour votre usage strictement personnel (voir

distribution  
) ! Si vous trouvez un bug et si vous le corrigez, SVP, écrivez-moi pour que je fasse une nouvelle version, merci.

La principale raison pour laquelle j'ai fourni tous les sources est bien sûr que cela peut servir d'exemple à d'autres programmeurs. J'ai moi-même largement profité des sources des autres, alors j'espère que la chaîne continuera :).

Enfin, je précise que j'ai joint les fichiers ".cd" et ".ct" pour vous

---

permettre de construire le catalogue pour votre langue. Si vous réalisez un tel catalogue, n'oubliez pas de me le faire parvenir pour que je puisse l'inclure dans les prochaines versions, merci.

### 1.39 Bugs

Aucun de connu.

### 1.40 Historique

- Version 1.0 : - 1ère version distribuée
- Version 1.1 : - reprogrammation pour Amiga E v3.0
  - problème de localisation résolu (avant certaines chaînes n'apparaissaient pas si la langue anglaise par défaut était utilisée)
- Version 1.2 : - optimisation de la phase de remplacement avec la routine ExAll() => 4 fois plus rapide !
  - en cas de pénurie de mémoire pendant cette phase, Deft II libère maintenant toutes les ressources allouées
- Version 1.3 : - ajout du gadget "popfile" pour choisir un nouvel outil par défaut
  - possibilité de lâcher dans la chaîne 'Nouveau' une icône d'outil pour mettre cet outil dans cette chaîne
  - 2ème version distribuée
- Version 1.4 : - catalogue allemand ajouté
  - recompilé avec Amiga E v3.0b
  - meilleure gestion de la localisation (interne)
  - fichier des préférences plus général
- Version 1.5 : - "enforcer hits" enlevés : rien de sérieux (seulement des lectures) mais <<nothing should be causing enforcer hit>> (enforcer readme)
- Version 1.6 : - "enforcer hits" enlevés (grrrr j'espère que ce sont les derniers cette fois...) : toujours rien de sérieux mais bon...
  - bug corrigé : au démarrage, Deft II pouvait se bloquer quand une erreur MUI survenait
  - recompilé avec Amiga E v3.0e

### 1.41 A faire

J'ai dans l'idée d'écrire une commodités en plus de Deft II ←  
 qui  
 patcherait le système pour changer en temps réel les outils par défaut. Bien sûr, celle-ci utiliserait les préférences de Deft II. Mais pour l'instant ce n'est qu'une idée, pas un projet.

A part cela je ne vois plus rien à ajouter à Deft II, sinon corriger les bugs bien sûr. Mais je reste ouvert à toute suggestion raisonnable (voir

l'auteur

).

## 1.42 Distribution

Tous les fichiers de cette distribution restent sous copyright de l'auteur (Lionel Vintenat). Vous n'êtes donc autorisé à les modifier que pour votre usage STRICTEMENT PERSONNEL.

Les seules exceptions sont le fichier "Readme.mui" et les icônes.

Cette archive peut être librement distribuée par tous les moyens imaginables (serveur ftp, BBS, collection du domaine publique, etc), tant que les deux conditions suivantes sont respectées :

1) Personne ne tire AUCUN bénéfice de cette distribution. En particulier, si Deft II est diffusé sur une disquette, celle-ci ne doit pas être vendue pour plus de 4\$ US (ou équivalent), et s'il s'agit d'un CDROM, celui-ci ne doit pas être vendu pour plus de 30\$ US (ou équivalent). Tout autre type de vente (avec profit) ne peut EN AUCUN CAS être effectué sans l'autorisation de l'auteur. Les seules exceptions sont les CDROM de Fred Fish et d'aminet, qui eux (et seulement eux !) peuvent inclure Deft II dans leur collection sans me demander la permission. En particulier, cela exclut DEFINITIVEMENT à France Festival Distribution le droit de distribuer Deft II (j'insiste LOURDEMENT sur ce point...). Mais sans doute cela ne gênera-t-il pas vraiment Mr Serge Hammouche, qui n'hésite pas à traiter (ouvertement sur certains réseaux français) d'incapables les programmeurs de DP français...

2) Cette archive est distribuée DANS SON ENTIER, et SANS MODIFICATION par rapport à sa version originale sur aminet. Cela signifie en particulier que si vous faites une traduction de la documentation ou du catalogue dans un nouveau langage, ou que vous corrigez des bugs et recompilez l'exécutable, vous DEVEZ me les faire parvenir pour que ce soit MOI EVENTUELLEMENT (surement en fait s'il s'agit de traductions) qui redistribue une nouvelle version de ce programme. La structure que doit avoir cette archive est indiquée dans le fichier "LisezMoi.d\_abord" de cette distribution.

Toute distribution de Deft II qui ne respecte pas les deux conditions précédentes sans mon autorisation est ILLEGALE.

Tout le début de ce paragraphe peut sembler très strict, à la limite de la paranoïa même, mais étant donné les pratiques douteuses de gens comme Serge Hammouche qui vend à des prix astronomiques (sous prétexte de traduction) des logiciels librement distribuables sans même en avertir les auteurs, il me semble nécessaire de protéger mes droits. Je fais des programmes pour mon plaisir sans aucune prétention pour gagner de l'argent, et je suis heureux si ils peuvent aussi aider d'autres personnes, mais que des gens en profitent pour se faire de l'argent sur mon dos : NON ! Les limitations précédentes ne visent absolument pas les gens sérieux comme Fred Fish, le Club Amiga Montréal, les systèmes opérateurs d'aminet, ou tous les clubs de passionnés, qui eux supportent réellement le domaine publique sur Amiga. Elles visent uniquement les organisations aux pratiques discutables comme France Festival Distribution.

D'autre part, je dégage toute responsabilité quant à l'utilisation de ce programme et les dommages directs ou indirects qu'il pourrait causer. Que ce soit clair : VOUS L'UTILISEZ A VOS RISQUES ET PERILS !

Cependant, je pense l'avoir suffisamment testé et fait tester pour dire qu'il ne comporte plus de bugs sérieux.

Enfin, ce programme est distribué selon le concept giftware. Autrement dit, vous devez m'envoyer un cadeau si vous utilisez Deft II ! :)

En effet, je fais des programmes par plaisir et par besoin. Mon but n'est certainement pas de gagner de l'argent avec. Cependant distribuer un programme demande pas mal de travail supplémentaire (documentations, script installateur, etc), aussi j'aimerais recevoir un retour de ceux qui utiliseront Deft II. En fait, tout signe de vie sera TRES apprécié, même un simple email ou une carte postale. Ce qui m'intéresse avant tout, c'est le contact avec d'autres personnes. Mais pour vous aider à choisir mon cadeau, voici quelques suggestions :) :

- un enregistrement (gratuit !) à un programme shareware
- une de vos réalisations (programme, module, animation, image, etc) si elle n'est pas facilement récupérable sur aminet
- des sources E, C ou assembleur qui touchent de près la programmation système, ou encore des sources False ou BrainFuck (ils peuvent bien toucher ce qu'ils veulent, du moment qu'ils marchent ! :))
- de l'argent, hummmmm, pourquoi pas ? :)
- vos vieux RKM 1.3 (ou mieux 2.0)

J'insiste sur le fait qu'il est très frustrant de faire l'effort de placer son programme dans le domaine du librement distribuable sans jamais recevoir de retour, c'est tout juste si vous savez qu'on utilise votre programme ! Alors SVP supportez le concept giftware, tout le monde s'y retrouve : l'auteur est heureux de recevoir un retour, et ça ne coûte quasiment rien aux utilisateurs.

## 1.43 L'auteur

Vous pouvez me joindre par courrier à mon adresse familiale :

Lionel Vintenat  
3 impasse Boileau  
Lotissement Les Termes  
87270 COUZEIX  
FRANCE

Vous pouvez également me joindre sur internet. Mon adresse e-mail est vintenat@reseau.onecert.fr. Cette adresse sera valable jusqu'en août 1995 inclus. Je préfère de très loin que vous m'écriviez par e-mail que par le courrier classique.

## 1.44 Les remerciements

---

Pour faire ce programme j'ai utilisé les logiciels suivants :

- Amiga E v3.0e de Wouter van Oortmerssen
- MUI v2.2 de Stefan Stuntz
- MUIBuilder v2.0β de Eric Totel
- Mac2E v4.0 de ... euh ... moi-même !
- AutoBuild v1.0 de Jan Hendrik Schulz
- FlexCat v1.4 de Jochen Wiedmann
- Iconian v1.98β de Chad Randall

Tous m'ont aidé, pour ne pas dire que certains m'ont été carrément indispensables, aussi je remercie leur auteurs.

Un grand merci tout spécial à :

- Gary Smith (que je n'ai jamais rencontré, mais qui sait ce qui peut arriver avec la magie d'internet) pour avoir fait Deft : c'est à lui que revient tout le mérite pour l'idée géniale de ce programme
- l'Amiga pour être le meilleur ordinateur personnel
- Wouter van Oortmerssen pour son travail dans le domaine de la compilation (essayez son FALSE, surprise garantie !) en général et pour Amiga E en particulier
- tous ceux de la mailing liste Amiga française qui m'ont aidé
- tous ceux qui font du domaine public en général
- Boris Jakubaschk pour ses commentaires et pour le catalogue allemand
- Xavier Billault pour son beta-testing (en direct !) et ses suggestions
- Patrick Tremisi pour son beta-testing et ses suggestions
- Vincent Thomas pour son beta-testing et ses suggestions

Enfin, merci d'avance à tous ceux qui me signaleront des bugs ou des suggestions, ou encore qui me feront parvenir des corrections ou des traductions de cette documentation (voir l'auteur).

Bon DP and ...

NEVER FORGET, ONLY AMIGA MAKES IT POSSIBLE !

## 1.45 Index

A faire

Bugs

Commande ARexx 'add\_default\_tool'

Commande ARexx 'add\_path'

Commande ARexx 'delete\_default\_tool'

Commande ARexx 'delete\_path'

---

Commande ARexx 'get\_new\_default\_tool'

Commande ARexx 'get\_old\_default\_tool'

Commande ARexx 'get\_path'

Commande ARexx 'go'

Commande ARexx 'loose\_modifications'

Commande ARexx 'number\_default\_tools'

Commande ARexx 'number\_paths'

Commande ARexx 'save\_prefs'

Commande ARexx de base de MUI

Comment j'utilise moi-même Deft II...

Deft II v1.3

Didacticiel

Distribution

Historique

Installation

Introduction

L'auteur

L'interface

La chaîne 'Ancien'

La liste

La liste

Le bouton 'A propos'

Le bouton 'Commencer'

Le bouton 'Effacer'

Le bouton 'Effacer'

Le bouton 'Quitter'

Le bouton 'Sauver préfs'

Le bouton 'Stop'

---

Le gadget popasl

Le gadget popobject 'Nouveau'

Le gadget texte 'Fichier'

Le groupe 'Chemins'

Le groupe 'Contrôle de Deft II'

Le groupe 'Outils par défaut'

Le port ARexx

Les remerciements

Les sources

Utilisation

---